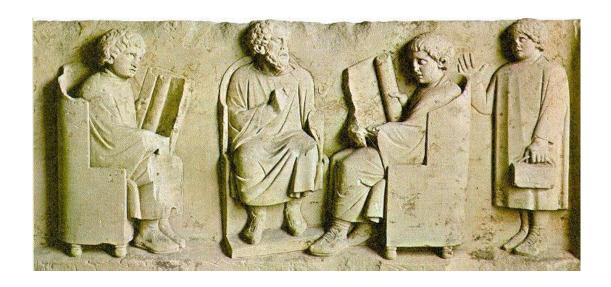
# I MEMO DI «PILLOLE DI STORIA»

Materiali e giochi didattici per insegnanti e alunni



a cura di Franco Tella

a.s. 2020-2021









#### LA SCUOLA PRIMARIA AL TEMPO DEI ROMANI

Ad "Ostia antica per la Scuola" non potevano mancare delle puntate dedicate alla Scuola Primaria frequentata dai bambini romani.

Allora Magistrae et Magistri, Discipulae et Discipuli, con i Memo di Pillole di Storia, vi propongo una serie di materiali e giochi didattici che potranno essere utili per meglio fissare alcuni concetti appresi dopo la visione delle quattro puntate sulla Scuola degli antichi romani, con l'auspicio che i materiali possano avere anche il compito di far riflettere i bambini sui singoli temi trattati.

Gli argomenti su cui soffermarsi sono molteplici: i protagonisti della scuola, i luoghi utilizzati per l'insegnamento, il modello didatico, i programmi, i tempi della scuola e via discorrendo, con il costante confronto con i tempi moderni e l'attuale vita scolastica.

Le attività che accompagnano il ciclo sulla Scuola dei Romani sono in tutto otto e sono basate sulla triade per antonomasia della scuola dei Romani: "legere, scribere et numerare" (S. Agostino, Confessioni, I, 13). Esse sono suddivise in due serie.

La prima serie è composta da quattro giochi didattici (A-D) per lo più inerenti la lettura, la scrittura e la logica. La seconda serie (E-H), invece, oltre le attività della prima serie, utilizza giochi matematici e enigmistici.

- 1. Attività dopo la 6<sup>a</sup> puntata di Pillole di Storia:
- A. Giochiamo con l'alfabetiere
- B. Lettere a soqquadro
- C. La cartella dello scolaro romano
- D. Piccoli epigrafisti.
- 2. Attività dopo l'8ª puntata di Pillole di Storia:
- E. Scopriamo insieme i numeri romani
- F. La giornata dello scolaro romano
- G. Il cruciverba
- H. Il rebus.





#### A. Giochiamo con l'alfabetiere

Si allega un alfabetiere latino con cui i bambini potranno divertirsi a scrivere il loro nome o delle brevi frasi, usando i caratteri della scrittura in corsivo della Lingua latina.



# B. Lettere a soqquadro

Vengono date ai bambini 33 lettere dell'alfabeto con le quali si possono comporre le 5 parole in italiano inerenti la scuola, elencate di seguito:

**TAVOLETTA** 

**STILO** 

**MAESTRA** 

**VOLUME** 

ALUNNO.

Le insegnanti danno dei suggerimenti laddove lo ritengano opportuno e in modo tale da indirizzare gli alunni almeno su alcune delle 5 parole scelte, perché, componendo una sola parola diversa dalle 5, le rimanenti non si potranno ricostituire le rimanenti.

Ovviamente i bambini potranno anche essere lasciati liberi di comporre a caso delle altre parole "scolastiche" a loro piacere. Ma in questo caso ovviamente le parole composte potranno essere di un numero complessivo diverso da 5.





#### C. La cartella dello scolaro romano

Nella scheda che si allega si vede la cartella dello scolaro romano al centro e tutt'intorno del materiale di cancelleria antico e attuale: 6 strumenti usati effettivamente dai bambini romani e 4 di recente uso.

I bambini dovranno inserire (ricondurre) nella cartella i soli oggetti di età romana.



## D. Piccoli epigrafisti.

Gli alunni avranno a disposizione 12 lettere dell'alfabeto per colmare 12 lacune in 6 semplici e comprensibili proverbi in lingua latina, 2 lettere per ciascuno dei proverbi.

1. AUD\_CES DORT\_NA DIVAT





## E. Scopriamo insieme i numeri romani

"Perché questa storia dei numeri romani è la sintesi perfetta della catastrofe culturale in corso: prima non si insegnano le cose, e poi le si eliminano per non far sentire a disagio chi non le sa". Così scrive giustamente Massimo Gramellini su "Il caffè" del Corriere della Sera del 17 marzo 2021.

Allora se nei Musei francesi rinunciano ai numeri romani (perfino il Louvre!) noi al Parco Archeologico di Ostia antica vogliamo scoprirli (conoscerli) e utilizzarli nei giochi didattici rivolti agli alunni delle Scuole primarie!

Con la *Guida ai numeri romani* da scaricare e l'aiuto delle insegnanti i bambini potranno imparare a leggere e a scrivere i numeri romani e divertirsi nel gioco di comporli a loro piacimento.

GUIDA AI NUMERI ROMANI					
1	I	11	XI	25	XXV
2	п	12	XII	50	L
3	Ш	13	XIII	75	LXXV
4	IV	14	XIV	100	C
5	V	15	XV	200	CC
6	VI	16	XVI	500	D
7	VII	17	XVII	700	DCC
8	VIII	18	XVIII	1000	M
9	IX	19	XIX	1500	MD
10	X	20	XX	2000	MM

## F. La giornata dello scolaro romano

Nel quale sono riportati, attraverso tre orologi che indicano le "nostre" ore e quelle degli antichi Romani, tre orari fondamentali nella giornata dello scolaro romano.

I bambini dovranno assegnare a ciascuno dei tre orari l'immagine giusta, che rappresenta l'attività che svolgevano nei tre particolari momenti della giornata.







## G-H. Il cruciverba e il rebus.

In entrambi i casi l'argomento trattato sarà ovviamente quello della scuola antica e moderna, con la possibilità di utilizzare anche semplici parole in lingua latina, di cui i bambini comunque avranno sentito parlare nel corso delle 4 puntate del ciclo scolastico.

Franco Tella